



Расписание церемонии награждения по итогам

RHHCC (RTAC) 2014

и

Регламент традиционной гонки клубов RHHCC на картах

Дата: 29 ноября 2014

Время: с 14:00 до 21:00

Место проведения: Лучший картинг клуб России **Arena GP**: Москва, Бумажный проезд, 19 с1, 4 этаж

Расписание:

	Начало	Окончание
Сбор клубов	14-00	14:30
Награждение по итогам Сезона 2014	14-30	15-00
Квалификация	15-10	15-20
15 минутная готовность до Гонки 1	15-45	16-00
Гонка 1 (140 кругов)	16-00	17-30
15 минутная готовность до Гонки 2	17-45	18-00
Гонка 2 (140 кругов)	18-00	19-30
Награждение по итогам Гонки	20-00	20-30

RTAC

Регламент гонки клубов RHHCC.

Командный зачет.

Команда состоит из 6-ти пилотов (участников или партнеров RHHCC 2014).

Победители определяются по сумме очков, набранных командой в двух гонках (Гонка 1 и Гонка 2).

Общая дистанция Гонки клубов 280 кругов: Гонка 1 – 140 кругов, Гонка 2 – 140 кругов.

Общие положения.

Дистанция измеряется по лидеру.

Команда делится на два части по 3 пилота в каждой.

Одна часть принимает участие в Гонке 1, вторая в Гонке 2.

Любой из членов команды может принять участие только в одной Гонке.

Максимальное нахождение пилота на трассе без смены – 46 кругов.

В течение гонки возможно изменение погодных условий.

Характер, время и масштаб изменений – на усмотрение организатора.

Гонка 1.

Дистанция 140 кругов.

Старт с места.

Порядок старта определяется квалификацией.

Квалификация проходит непосредственно перед гонкой. Продолжительность квалификации – 7 минут. Каждая команда выбирает одного пилота из своего состава, который поедет квалификационный заезд. Он же принимает старт гонки (т.е. едет первым). Квалификационным результатом является лучший круг пилота.

Минимальное время остановки для смены пилота – 15 секунд.

В течение гонки команда обязана отбыть весовой гандикап.

Весовой гандикап отбывается в специально отведенном месте, предварительно указанным организатором гонки.

Весовой гандикап отбывается одной остановкой.

Весовой гандикап команды рассчитывается как разница суммарного веса самой тяжелой команды и данной команды, умноженная на 1,5 секунды

Финиш дается по лидеру по преодолению им 140 кругов.

Гонка 2.

Дистанция 140 кругов.

Старт с места.

Порядок старта определяется позиций команды на финише Гонки 1 – полный реверс (команда приехавшая последней стартует первой и т.д.).

Минимальное время остановки для смены пилота – 15 секунд.

В течение гонки команда обязана отбыть весовой гандикап.

Весовой гандикап отбывается в специально отведенном месте, предварительно указанным организатором гонки.

Весовой гандикап отбывается одной остановкой.

Финиш дается по лидеру по преодолению им 140 кругов.

Начисление очков

Таблица начисления очков

Место	Гонка 1	Гонка 2
1	100	99
2	86	85
3	75	74
4	66	65
5	57	56
6	50	49
7	43	42
8	37	36
9	31	30
10	25	24
11	20	19
12	15	14
13	10	9
14	6	5
15	1	1

В соревновании участвует 15 команд:

Hot-hatch Club

Redliners

TRTeam

Штарком MAZDA HIGH-POWER

VAG Racing Team

Tuning Evo

Club SEAT

Opelonline
APEX RACING
STI-club
Girls racing team
Masterskaya R.T
Команда журналистов
Команда партнеров
Приглашенная команда

1. Карты.

Перед гонкой проходит жеребьевка карт между командами.

2. Смена пилотов.

Минимальное время смены – 15 секунд. Время контролирует сотрудник пит-лейн.
Сменяющийся пилот обязан в специальной зоне зафиксировать свой карт, не допуская контакта со сменной машиной. После фиксации карта, пилот, который принимает смену, имеет права занять свое место в сменной машине.
Датчик и номер устанавливает персонал клуба.

3. Флаговая сигнализация.

Зеленый - начало гонки.

Желтый - опасность на трассе.

Синий - пропустить более быстрого пилота. На исполнение дается круг.

Черно-белый - предупреждение пилоту, которому показан.

Черный - дисквалификация.

Красный - остановки гонки.

4. Штрафы и наказания.

Stop&Go – за удар сменного карта.

За неисполнение флаговой сигнализации - предупреждение.

Повторное неисполнение флаговой сигнализации - Stop&Go.

Нарушение зоны фиксации на пит лейн - Stop&Go.

Проезд через питлейн без остановки - -1 круг из итогового результата команды.

Превышение максимально допустимого времени нахождения пилота на трассе на не более чем 1 круг - Stop&Go.

Превышение максимально допустимого времени нахождения пилота на трассе более чем на 1 круг – штраф: вычитается 1 круг из результата команды за каждый лишний круг.

2 предупреждения одному пилоту - Stop&Go.

Грубое поведение на трассе, столкновение с другими участниками или барьерами, неспортивное поведение, провоз, смена траектории более одного раза при защите позиции - Stop&Go.

Частные случаи будут рассматриваться в отдельном порядке главным судьей.